

二次方程式を定規とコンパスで解く

Solving quadratic equation with a ruler and a compass

福井 誠一 (教育学部数学教室), 上野山 好美 (教育学研究科数学教育)

Seiichi FUKUI, Yoshimi UENOYAMA

この報告は、Euclidの時代からの初等幾何学の作図可能な問題、および、作図不可能な問題をもとに、二次方程式の解法の一例を示すことを目的としている。その解法を述べるにあたって、まず、作図問題の定義を明らかにし、その上で、作図可能な問題と作図不可能な問題、および、問題の不成立についていくつかの例を示した。特に、示した例においてはEuclid以後に研究されたものも示しておいた。次に、二次方程式においても、作図可能な場合と不可能な場合があるため、作図可能な場合の条件をもとに、二次方程式を分類した。最後に、分類された二次方程式をそれぞれの場合について、定規とコンパスのみを用いて描いた作図を用いて、解の公式などは一切使用せずに、実際に二次方程式の解法をまとめている。

キーワード：作図可能，作図不可能，二次方程式

1. はじめに

これから述べる定規とコンパスを用いての二次方程式の解法は、以前（昭和30年頃）には、高等学校の数学の教科書に掲載されており（例えば[3]），当時は指導されていたようである。現在の学生には、このような解法は大変珍しく、新鮮なものにうつるようであった。実際、数学教育で扱う内容において、指導される内容は、しだいに、初等幾何学的内容が姿を消すようになり、その代わりに、高等学校においてはベクトルが導入された。中学校においても以前は、三角形の合同を用いて証明されていた内容が、三角形の相似を用いた証明に移行してきた。したがって、現在の若者は、初等幾何学的内容に触れる機会がまったく少なくなっている。そこで、若者に（特に数学を指導する立場の者に）、これを伝えたいという気持ちになり執筆することにした。

2. 作図問題

Euclid幾何学における問題の解き方は、公理から論理に従って得られた定理を組み合わせて結果（結論）を導いていく。そして、その推論に図を用いることが多い。そこで、古くから多くの幾何学的内容を、直線を引くことと、円を描くことで解く方法が考えられてきた。これを作図問題という。図形を描くときの基本的方法は、2点を通る直

線を引くことと、円を描くことであって、与えられた条件に適合する図形を描くことを作図問題を解くといい、解いて得られた図形を作図問題の解という。

2点を通る直線を引くことは定規を用い、円を描くにはコンパスを用いる。それゆえに、作図問題とは『定規とコンパスを有限回用いて問題を解く方法を与えることである。』としてよい。

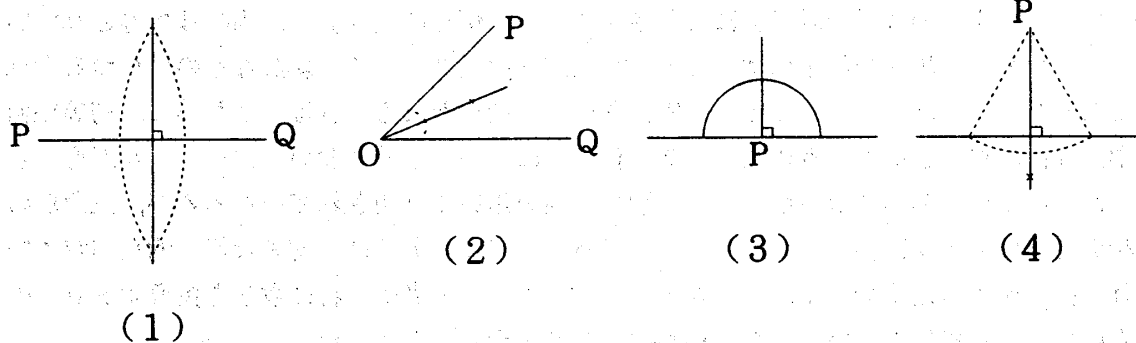
(トピック)

今から、2500年前のギリシャでは、目盛りのついた定規や分度器、あるいは、種々の器具の使用を一切禁止し、「定規とコンパスだけを有限回使って作図する」という図形の研究がはじまった。一体、何故、直線を引く定規と円を描くコンパスだけで作図しようとしたのであろうか。それは、ギリシャの幾何学がエジプトの測量術を輸入し、それを純化して、論理的に構成していったためで、その発達の中で、実験・実測的なものを捨象したからであらう。すなわち、本質的なもの以外は考慮されなかった。

3. 作図可能な例と不可能な例

作図問題には、多くの例がある。そのうちのいくつかの例を示しておく。

- (1) 線分の垂直二等分線
- (2) 与えられた角の二等分線
- (3) 与えられた直線上の与えられた点から垂線をたてる
- (4) 与えられた直線上にない点から直線に垂線をおろす
- (5) 与えられた直線上にない点を通る平行線を引く
- (6) 自然数 n に対して、円に内接する正 n 角形を作る



(1)~(5)は、作図可能問題 (problem of possible construction) であり、作図可能問題とは、作図する方法がある場合をいう。(6)のように、

n	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	...
可能	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	×	×	○	...

(○: 作図可能, ×作図不可能)

ある n の場合、円に内接する正 n 角形は、いつも存在するにもかかわらず、これを作図することができないとき、作図不可能(problem of impossible construction)という。

これは、定規とコンパスで作図するアルゴリズムが存在しないということであり、実際に、求める図形が存在しないときは、この問題は不成立(inconsistent)であるという。

(注意)

(6)が解けるためには、 n の素因数分解が $n = 2^\lambda p_1 \cdots p_k$ ($\lambda \geq 0$, $p_1 \cdots p_k$ は、すべて異なる $2^h + 1$ の形の素数 (Fermat数)) となることが必要十分である。

[Gaussの定理]

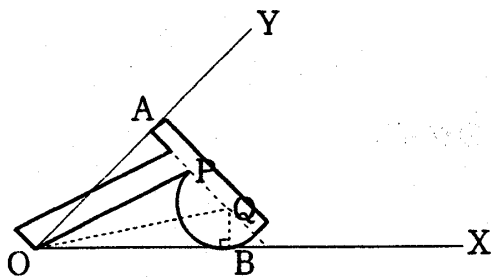
4. ギリシャの三大問題

さて、実際に多くの学者が作図を研究する中で、いくつかの発見とともに、当然ながら難問にもぶちあたった。その中で、簡単にして大難問であった次の3つに対して『ギリシャの三大作図不可能問題』という名誉ある称号が与えられた。紀元前4世紀ごろのことという。

- i) 角の3等分・・・任意に与えられた角を3等分すること
- ii) 円積問題・・・与えられた円と面積の等しい正方形を作図すること
- iii) 立方体倍積問題・・・与えられた立方体の2倍の体積をもつ立方体を作図すること

i) と iii) が作図不可能なことは、P.L.Wantzel (1837) が、三次方程式の根を作図により求めることが不可能なことから証明し、ii) については、C.L.F.Lindemann (1882) が、 π が超越数であることから証明した。[1]

しかし、i) については、器具を用いれば作図できることが知られている。これは、ルール違反であるが、次に示しておく。



$$\triangle AOP \cong \triangle QOP$$

$$\therefore \angle AOP = \angle QOP \quad \cdots \textcircled{1}$$

$$\triangle POQ \cong \triangle BOQ$$

$$\therefore \angle POQ = \angle BOQ \quad \cdots \textcircled{2}$$

①, ②より,

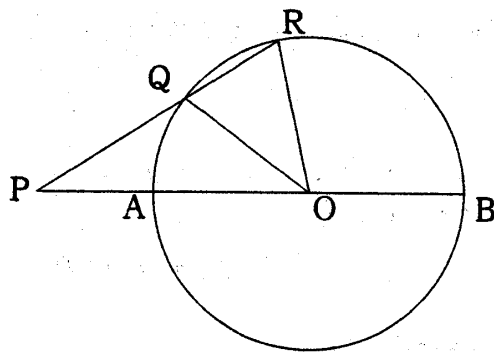
$$\angle AOP = \angle QOP = \angle BOQ$$

よって、角の3等分ができる。

ただし、この器具はT定規とQを中心としPQを半径とする半円からできているものとする。

苦心の末、次のように作図して角BORの3分の1の角を作るところまで、こぎつけた。

<作図の仕方>



直径ABの延長線上にPQを半径に等しくとる。直線PQの延長と円Oの交点をRとし、半径ORをとると、

$$\angle QOA = a^\circ$$

とすると、二等辺三角形の底角と外角の性質を用いると、

$$\angle OQR = \angle ORQ = 2a^\circ$$

よって、

$$\angle BOR = 3a^\circ$$

したがって、角BORの3分の1の大きさの角は、角QOA (QPA) である。

しかし、これでは結果的に角aが角BORの3分の1になっているだけで、角BORを作ってから作図したことになる。

Euclidから後になって、定規とコンパスによる作図でなく、単に、定規だけとか、コンパスだけによる作図が研究されてきた。その主な結果を述べておくと、

- 1) 定規のみを用いて与えられた線分を二等分することはできない。(D.Hilbert)
- 2) 一つの完全に描かれた円と、その中心Oとが与えられたとき、定規とコンパスとを用いて解ける初等幾何学的作図はすべて定規のみを用いて解ける。(Steiner)
- 3) 中心なしで描かれて与えられた2円が出会わないときは、定規のみを用いて、その中心を見出すことはできない。もし、2円が相交わり、又は、相接するときは、その中心は定規の使用のみによって求められる。(D.Cauer)
- 4) 定規とコンパスの使用によって解かれる作図問題は、コンパスのみの使用によって解かれる。(L.Mascheroni)

などである。([2] 参照)

5. 二次方程式のタイプ

作図可能な範囲は、集合を順に拡張していくと、

N : 自然数

Z : 整数

$Q(\sqrt{m})$: 平方根

となり、これらすべてを含む集合をMとする。すなわち、Mを定規とコンパスで実現できる数の集合とする。

今、任意の二次方程式を

$$Ax^2 + Bx + C = 0 \quad (1)$$

とし、 $A \in M$, $B \in M$, $C \in M$ であるとする。このとき、

$$x \in M, \quad x > 0 \quad (2)$$

であることに注意する。

二次方程式 $Ax^2 + Bx + C = 0$ は根の条件により、二次方程式

$$x^2 + px + q = 0 \quad (3)$$

と同値である。(ただし, $p = B/A$, $q = C/A$)

まず, 二次方程式 $Ax^2 + Bx + C = 0$ が実数解をもつためには, 判別式 D_1 は,

$$D_1 = B^2 - 4AC \geq 0 \quad (4)$$

すなわち, 二次方程式 $x^2 + px + q = 0$ が実数解をもつためには, 判別式 D_2 は,

$$D_2 = p^2 - 4q \geq 0 \quad (5)$$

の条件が必要である。

また, 2根がともに負の根でないためには, 2根をそれぞれ α , β とすると, 根と係数の関係により,

$$\alpha + \beta = -A/B = -p < 0, \text{ かつ, } \alpha\beta = C/A = q > 0 \quad (6)$$

でないことである。

この条件の下で, 任意の二次方程式は次の4つのタイプに分類される。

$$(1) x^2 = ab$$

$$(2) x(a - x) = b^2$$

$$(3) x(x - a) = b^2$$

$$(4) x(x + a) = b^2$$

ただし, $a \in M$, $b \in M$, $x \in M$, とする。

6. 二次方程式を作図で解く

では, 実際に前節において, 4つのタイプに分類された二次方程式について解くことにする。

長さ a , 長さ b をもつ任意の線分は, 定規とコンパスをもちいることによって, 作図することができるとする。

(1) $x^2 = ab$ の場合

アルゴリズム (操作)

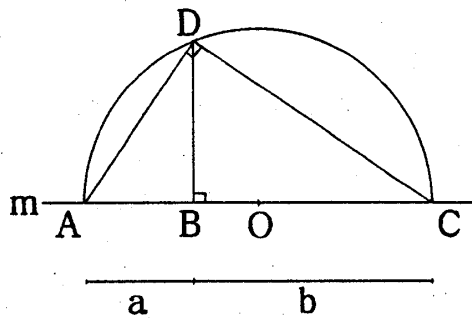
①直線 m を引く。

②直線 m 上に長さ a , 長さ b をもつ線分 AB , 線分 BC をとる。

③線分 AC の中点を O とし, AC を直径にもつ半円を描く。

④点 B から半円に向かって垂線を立て, 半円との交点を D とする。

⑤ A と D , D と C をそれぞれ結ぶ。



このとき、

$\triangle ABC$ と $\triangle DBC$ は、2角が等しいので

$$\triangle ABC \sim \triangle DBC$$

である。よって、

$$AB : DB = DB : BC$$

が成立する。

いま、DBの長さを x とすると、

$$a : x = x : b$$

となり、すなわち、

$$x^2 = a b$$

である。

(2) $x(a-x) = b^2$ の場合

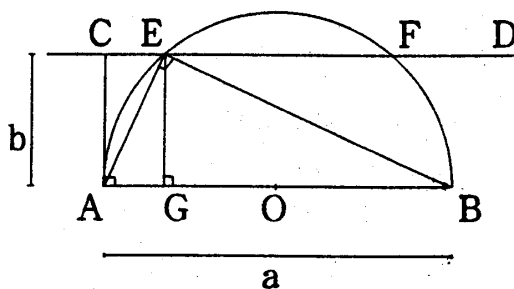
アルゴリズム (操作)

- ①長さ a をもつ線分 AB を描く。
- ②点 A から長さ b の垂線 AC を立てる。
- ③点 C を通り、線分 AB に平行な直線 CD を引く。
- ④線分 AB の中点を O とし、線分 AB が直径となる半円を描く。
- ⑤直径 CD と半円との交点をそれぞれ E, F とし、 E と A 、 E と B を結ぶ
- ⑥ E から線分 AB に垂線を降ろし、その足を G とする。

(注意) 直線 CD と半円が2点で交わるためには、条件

$$a/2 > b$$

を満たさなければならない。



このとき、

$\triangle AGE$ と $\triangle EGB$ は、2角が等しいので

$$\triangle AGE \sim \triangle EGB$$

である。よって、

$$AG : GE = EG : GB$$

が成立する。

いま、 AG の長さを x とすると、 GB の長さは、 $GB = a - x$ となり、

$$x : b = b : a - x$$

が成立する。すなわち、

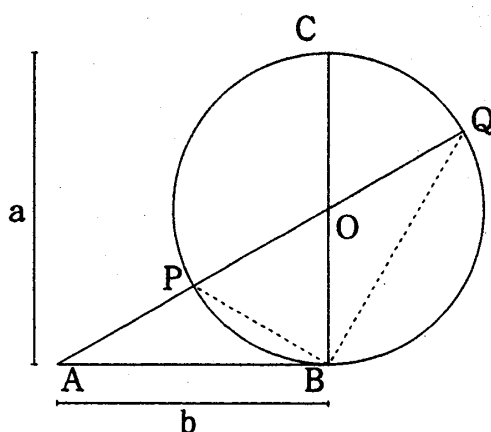
$$x(a-x) = b^2$$

である。

(3) $x(x-a) = b^2$ の場合

アルゴリズム (操作)

- ① 長さ b をもつ線分 AB を引く。
- ② 点 B において、線分 AB に接する直径 a の円 O を描く。
- ③ 中心 O と接点 B を結び、 OB の延長と円との交点を C とする。
- ④ 中心 O と点 A を結ぶ直線を引く。
- ⑤ 線分 AO と円の交点を P とし、 AO の延長と円との交点を Q をする。



このとき、 B と Q 、 B と R を結ぶと、

$\triangle AQB$ と $\triangle ABP$ において、

$\angle QAB = \angle BAP$ (共角)

$\angle AQB = \angle ABP$ (接弦定理)

となり、2角が等しいので

$\triangle AQB \sim \triangle ABP$

である。よって、

$AB : AP = AQ : AB$

が成立する。

いま、 AQ の長さを x とすると、 AP の長さは、 $AP = x - a$ となり、

$b : x - a = x : b$

が成立する。すなわち、

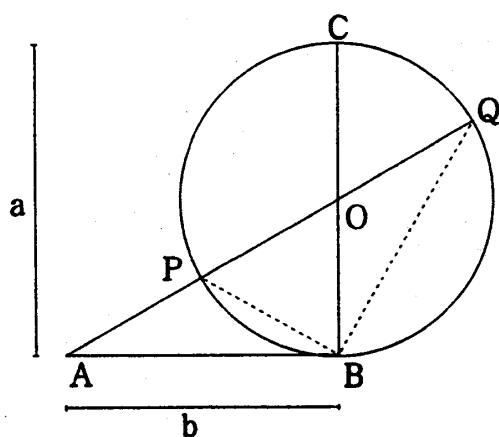
$x(x-a) = b^2$

である。

(4) $x(x+a) = b^2$ の場合

アルゴリズム (操作)

(3) の場合と同様



このとき、(3) より、

$\triangle AQB \sim \triangle ABP$

である。よって、

$AB : AP = AQ : AB$

が成立する。

いま、 AP の長さを x とすると、 AQ の長さは、 $AQ = x + a$ となり、

$b : x = x + a : b$

が成立する。すなわち、

$x(x+a) = b^2$

である。

(注意) (3), (4)において, 便宜上, 直線APQが中心Oを通るように作図したが, 一般的には, 中心を通らなくても $\triangle APQ \sim \triangle ABP$ より,

$$AB : AP = AQ : AB$$

が成立している。

参考文献

- [1] 一松信編：新数学事典，大阪書籍（1979）pp.320—321
- [2] 窪田忠彦：“初等幾何学作図問題”，内田老鶴圃（1952）
- [3] 数研出版 “高等学校 数学I（幾何編）”，昭和33年